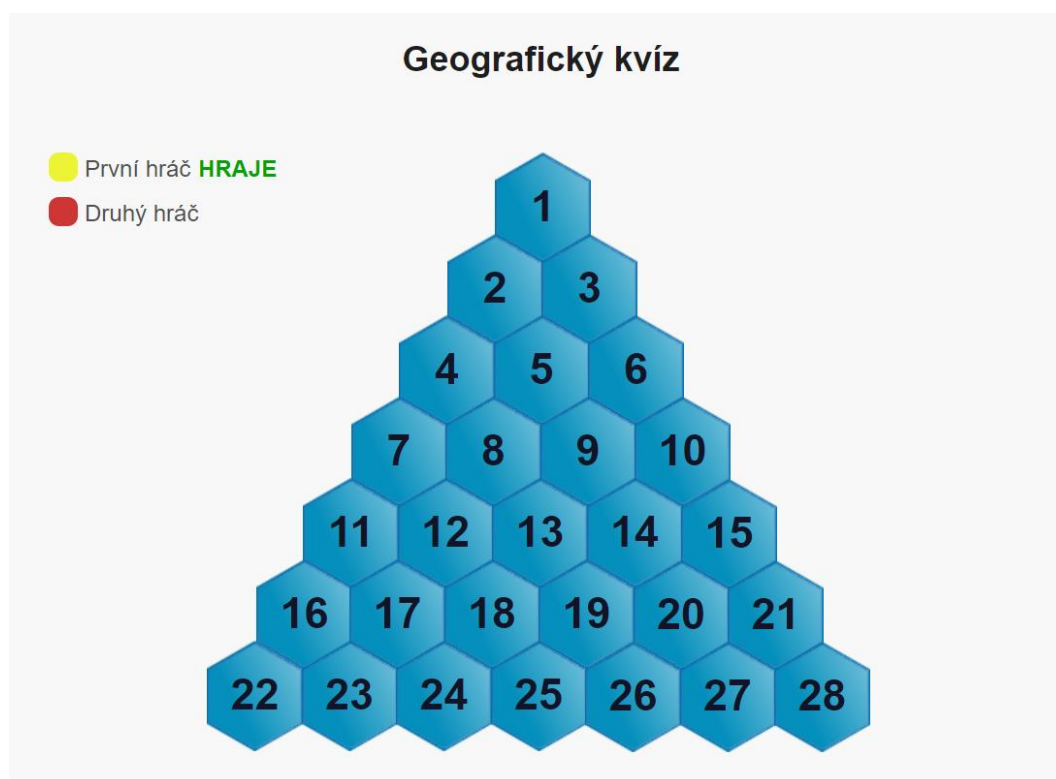


MTV_Portfolio_Geografický_AZ_Kvíz

od Jakub VÁŇA (vanakuba@students.zcu.cz)

Náhled Kvízu



Autor projektu

VÁŇA JAKUB

Popis Aplikace

Kvíz byl vytvořen v softwaru "AZ kvíz" od Jana Herce, který tuto aplikaci vytvořil v roce 2012 v rámci SOČ.

Kvíz spočívá v zadání otázek a správných odpovědí, ze kterých budou žáci a studenti moci vybírat. Cílem hry je spojit všechny tři strany trojúhelníku pomocí správně zodpovězených otázek.

Hru hrají dva hráči a navzájem se střídají. Hráč vybere číslo a zobrazí se mu otázka se třemi možnostmi odpovědi, z nichž je jedna vždy pravdivá. Pokud odpoví správně, hráč získává pole, které se zbarví jeho barvou. Pokud hráč odpoví špatně, pole se zbarví do černa. Toto pole může být vybráno v dalším kole, kdy hráči mají za úkol zmáčknout klávesu, pokud se na obrazovce zobrazí stejný obrazec.

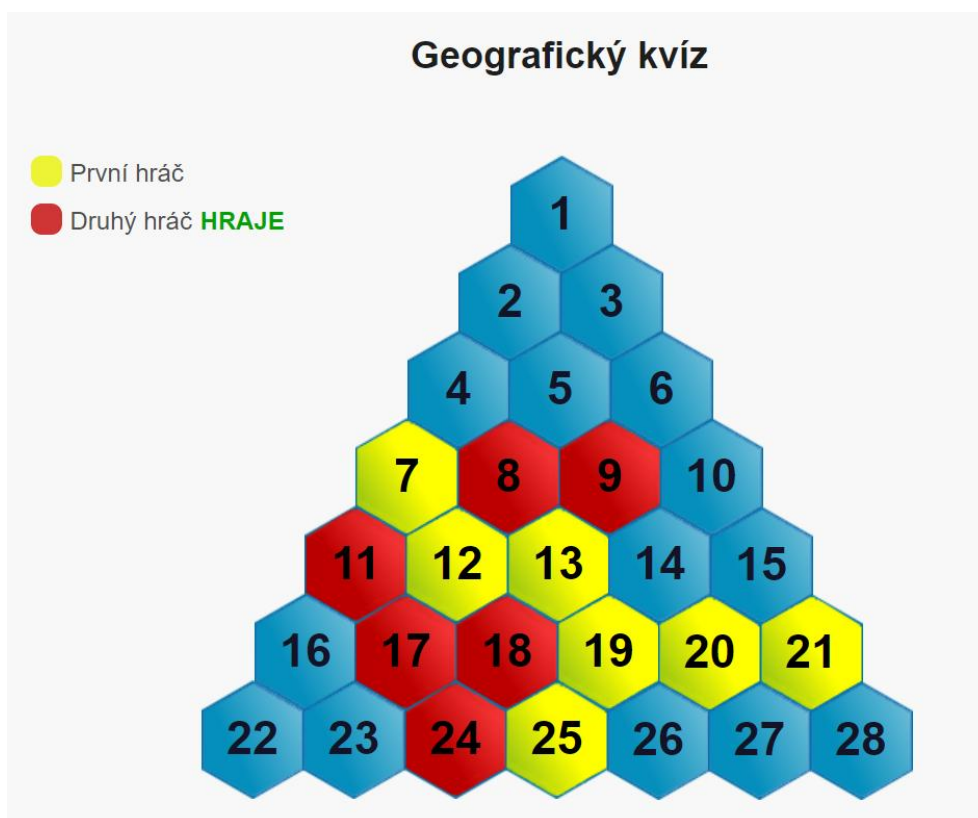
Otázky jsou náhodně rozmístěné v poli na začátku hry, tudíž je zde možnost repetice, jelikož každá hra má jinak rozdělené otázky.

Hra končí, když jeden z hráčů propojí všechny strany trojúhelníku.

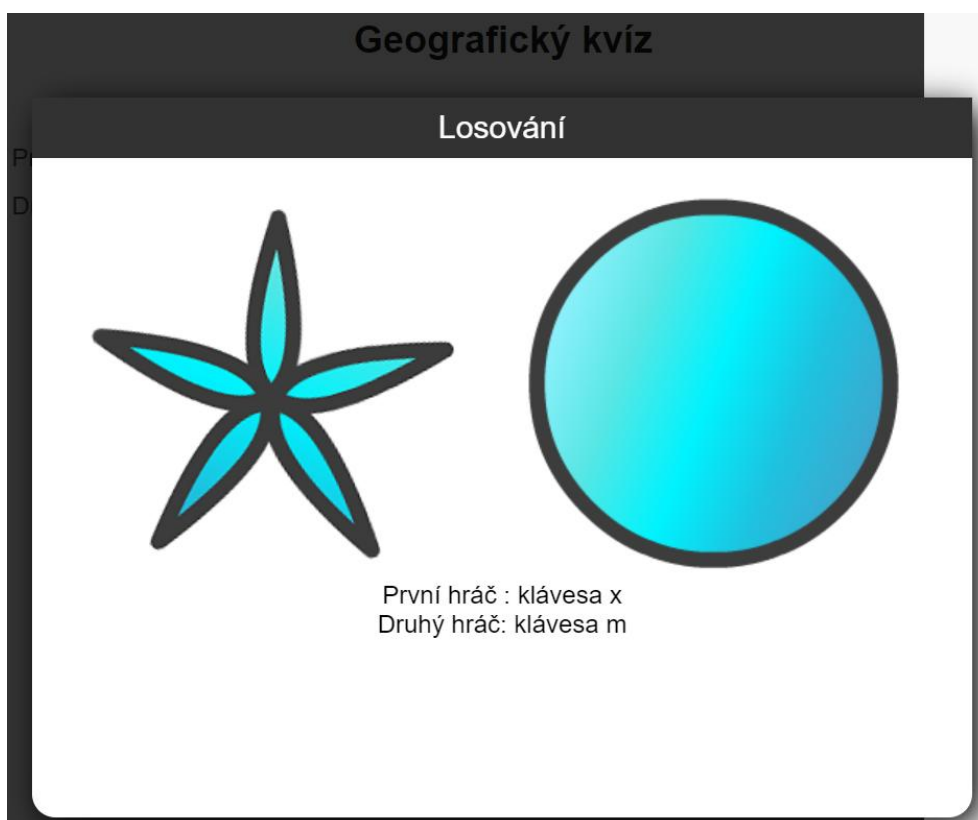
Příklad otázky



Příklad ukončené hry



Příklad opravy špatné odpovědi



Zaměření otázek

Otázky jsou složené z Fyzicko-geografické části a Socio-ekonomické části Geografie.

Otázky se zaměřují na:

Atmosféru

Hydrosféru

Sopečnou činnost

Podnebné pásy

Sociologické aspekty

Ekonomické aspekty

Přístup ke kvízu

Pro přístup ke kvízu je zapotřebí:

1. Kliknout na

[Odkaz](#)

2. Hrát hru