Procvičení vědomostí v aplikaci Kahoot!

Úvod



Tento projekt vznikl jako rozšíření klasické výuky hry na saxofon. Díky kvízům si mohou žáci procvičit a zopakovat informace o nástroji, který studují. Otázky jsou koncipovány na základě informací, které si se žáky řekneme jako doplnění při hodinách saxofonu. Je velmi důležité, aby žáci věděli něco historii, využití nástroje a další užitečné zajímavosti.

Aplikace Kahoot!

Kahoot! Je volně přístupná multipaltforma. Je vhodná pro upevnění a procvičení učiva u žáků. Je výbornou pomůckou pro pedagogy, aby měli zpětnou vazbu a přehled znalostí u jejich studentů. Objevuje se zde kombinace možnosti využití mobilních nebo počítačových technologií a zdravé soutěživosti. Platforma nabízí tři možnosti procvičování – Kvíz, Diskuze a Průzkum. Já jsem pro své účely využila formu kvízu a odpovědí ANO/NE. Body žák získává jak za správnou odpověď, tak i za rychlost odpovědi. Následně se umísti na žebříčku výher a může vidět i výsledky ostatních. Aplikace je uživatelsky velmi dobře přístupná – je možno ji otevřít v jakémkoliv internetové prohlížeči, ale i stáhnout jako aplikaci v Android, iOS i Windows. Využití této aplikace si umím představit nejen v individuální výuce, ale i ve větším kolektivu žáků.

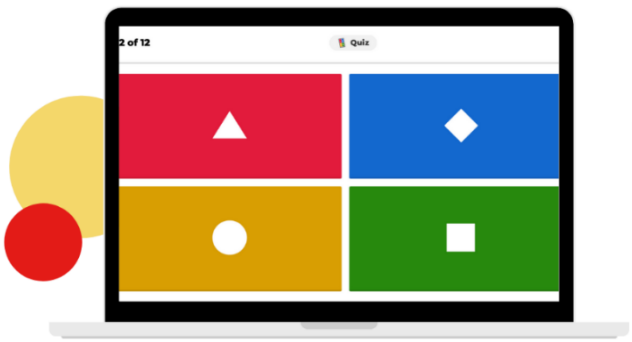
Kvízy v praxi

Poprvé jsem tyto kvízy vyzkoušela v průběhu distanční výuky jako zpestření online výuky. V současné době kvízy využívám přímo ve výuce, jako odlehčení a doplnění vědomostí žáků.

Odezva od žáků byla velmi pozitivní. Moc je bavila forma zpracování a projevil se jejich zdravý soutěžní duch. Vzhledem k jednoduchému ovládání pochopili princip soutěže i mladší žáci. Někteří studenti měli zkušenosti s touto platformou i ze školy.

V praxi to funguje tak, že žákům pošlu odkaz/kód nebo QR kód. který je přesměruje na daný kvíz. Na hlavní platformě – počítači/promítačce se objevují otázky a žák na svém telefonu/tabletu atd. pouze stiskne správnou odpověď.

Dalším krokem může být vytvoření kvízu od každého žáka pro ostatní a následné společné vyzkoušení a sdělení si zkušeností.





Odkazy na kvízy

https://create.kahoot.it/share/saxofon/b2c2a5e3-0cab-4431-a09a-211a1ffa1876

Kvíz s hledáním správných odpovědí.

https://create.kahoot.it/share/ano-ne/30a64f54-1373-4ed2-8b2a-ce6ab01b142e

Kvíz s odpovědí ANO/NE.

Zdroje

google.com - výběr obrázků

kahoot.com - tvoření kvízů

https://spomocnik.rvp.cz/clanek/19573/KAHOOT---MULTIPLATFORMNI-ONLINE-ODPOVIDAC.html

http://www.icmcb.cz/znate-aplikaci-pro-tvorbu-kvizu-kahoot/

Foto z vytváření kvízu

