

Dějepis na plakátech

O našem projektu

Náš tým, který se na projektu realizoval, se skládá ze 3 členů úplně odlišných oborů. Tohoto faktu jsme kreativně využili a vymysleli takový projekt, ve kterém jsme naše rozdílná zaměření zužitkovali.

Projekt se zaměřuje na žáky druhého stupně základních škol. Je vytvořen formou informativních plakátů, se kterými děti mohou pracovat o přestávkách a mimo dobu vyučování.

Vytvořili jsme 6 plakátů na kterých je vždy stručný děj jedné z pověstí z české historie, který tvoří základ pro následující aktivity. Dané aktivity jsou přístupné pomocí QR kódu obsaženým na každém plakátě.

Cílem projektu je zábavně zopakovat či naučit danou látku. Aktivity pak slouží pro lepší fixaci učiva.

Rozdělení aktivit:

Natálie Budilová - grafik plakátů

Natálie Patáková - dějepisný obsah

Václav Majer - technická stránka projektu

Plakáty

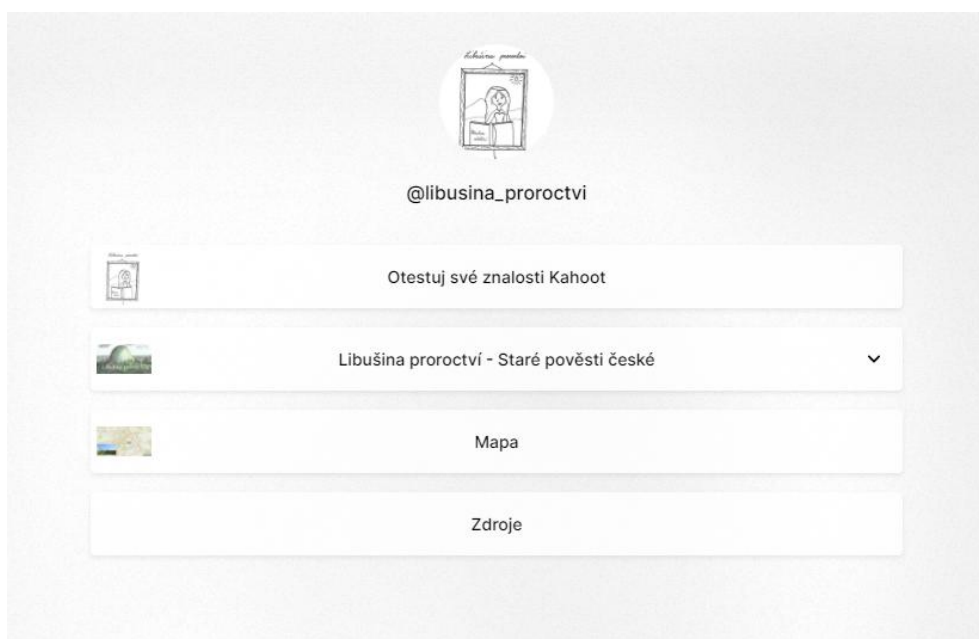


Žáci si přečtou danou pověst na plakátu a na jejím základě mohou pracovat na připravených aktivitách, které děti najdou po naskenování QR kódu.

Základem každého plakátu je obraz, který má upoutat větší pozornost žáků.

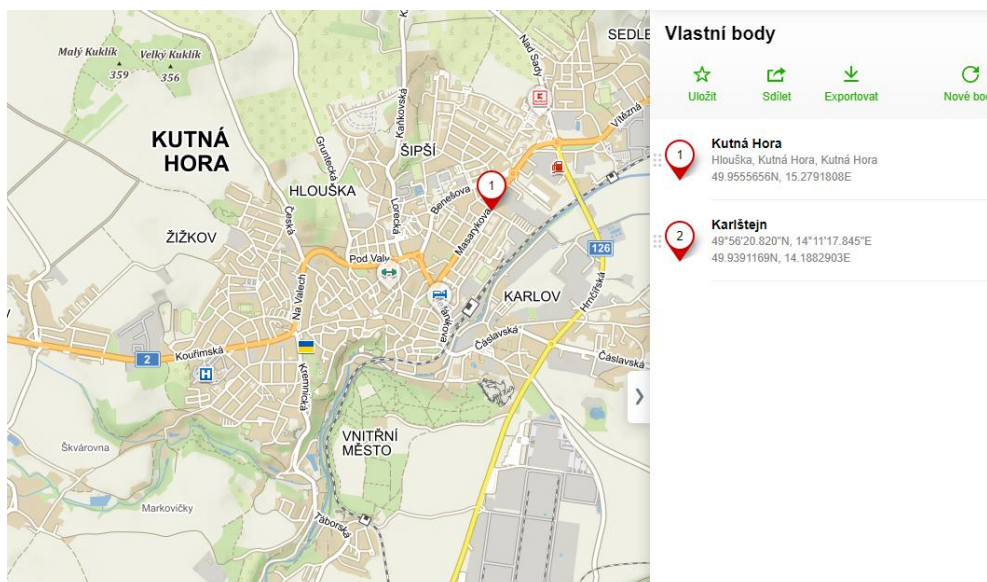
Rozcestník

Rozcestník s odkazy na aktivity se zobrazí po načtení QR kódu.



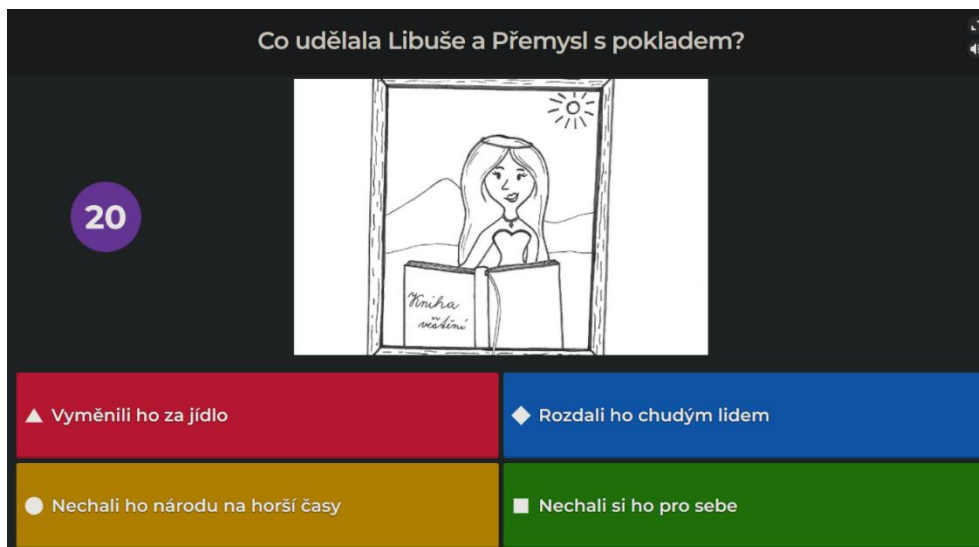
Mapa

Na mapě jsou vyznačena místa související s konkrétní pověstí. Díky těmto bodům žákům přiblížíme, ve kterých místech se pověsti odehrály.



Kahoot

Kvízové otázky jsou vytvořeny na základě informací obsažených na plakátu a jsou vytvořeny pomocí platformy Kahoot.



Díky těmto kvízovým otázkám si žák ověří své znalosti a to, co si z plakátu zapamatoval.

Závěr

Tento projekt není pouze o těchto 6 pověstech, ale může se dále vyvíjet. Plakáty lze vytvořit i na jiné předměty a s jiným obsahem.

Zdroje

Veškeré zdroje a použitý obsah je napsaný v rozcestníku pod odkazem "Zdroje".

Plakáty

Soubor ke stažení.